



# COMUNE DI MONGRANDO PIANO REGOLATORE CIMITERIALE

D.P.R. 10.09.1990 N° 285 - L. 30 Marzo 2001 n. 130  
L.R.31 Ottobre 2007 n. 20 - L.R. 3 Agosto 2011 n. 15  
e delibera Consiglio Regionale n.61-10542 del 17 marzo 2015.

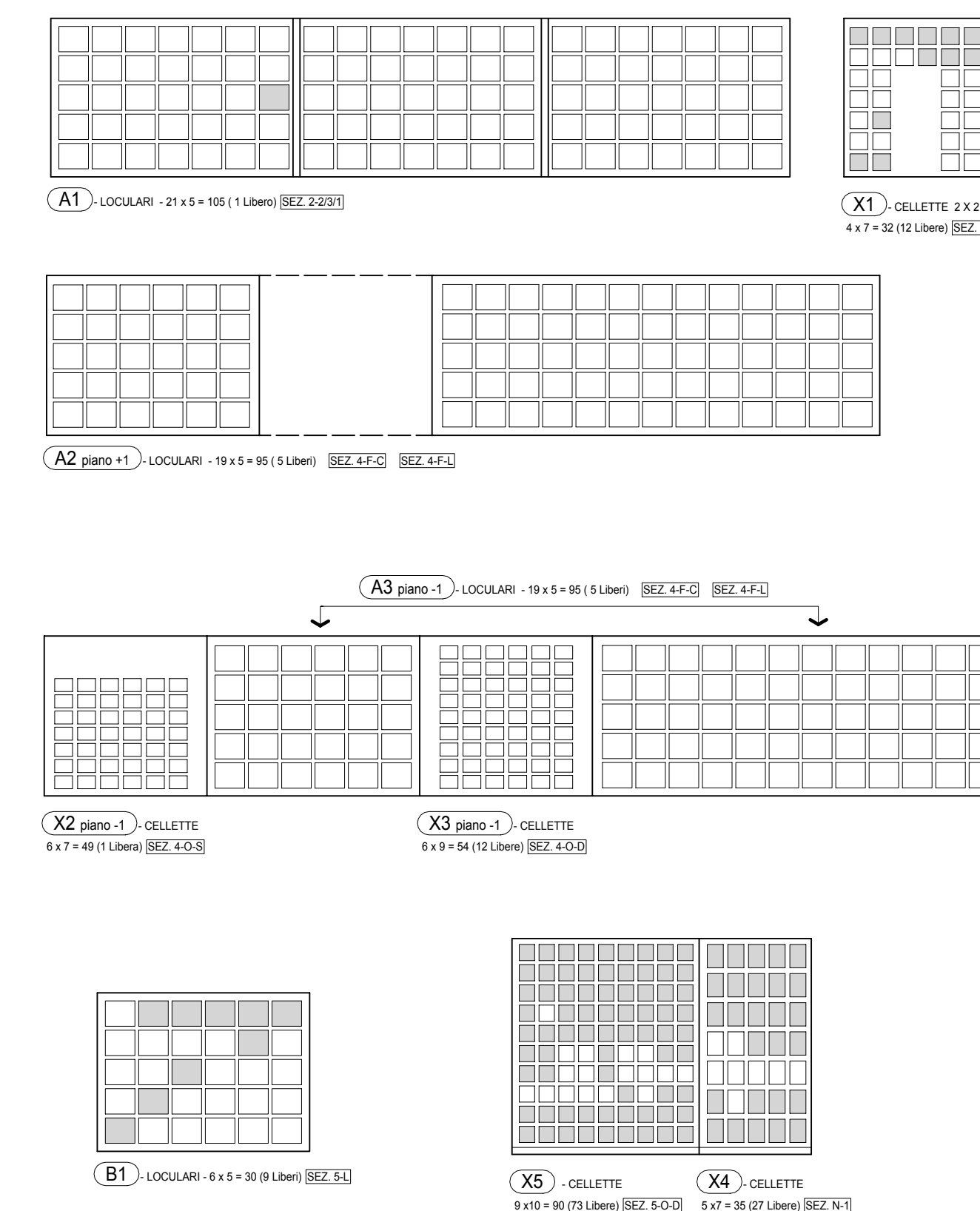
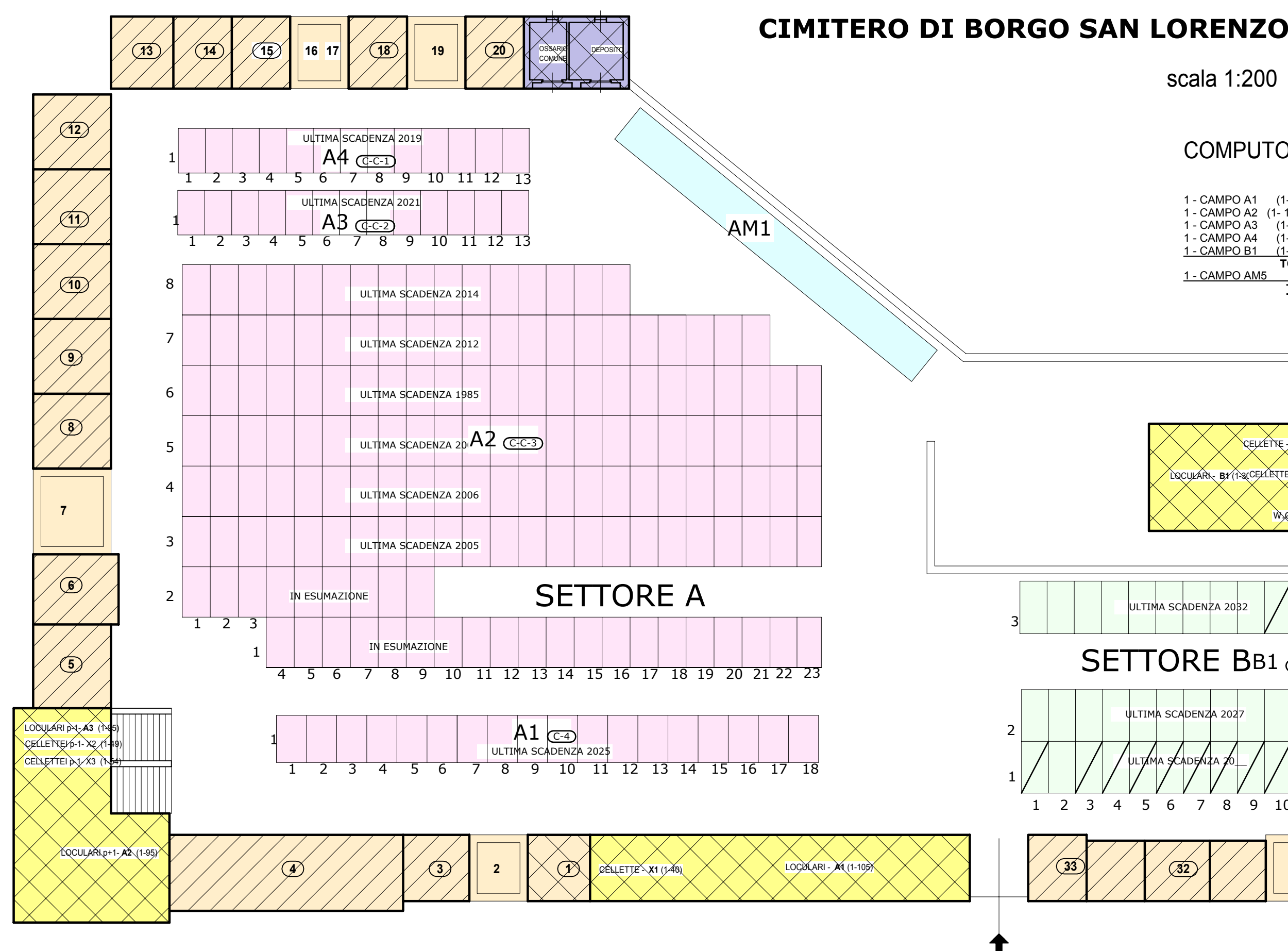
ELABORATO  
PRC.2

## STATO DI FATTO

Planimetrie Generali  
Prospetti dei Loculi  
Censimento Sepolture

Scala 1:200

TECNICO INCARICATO	IL SINDACO
ARCH. GIULIO CARTA	
Giugno 2018	delibera di approvazione n° del



## CIMITERO DI CURANUOVA

scala 1:200

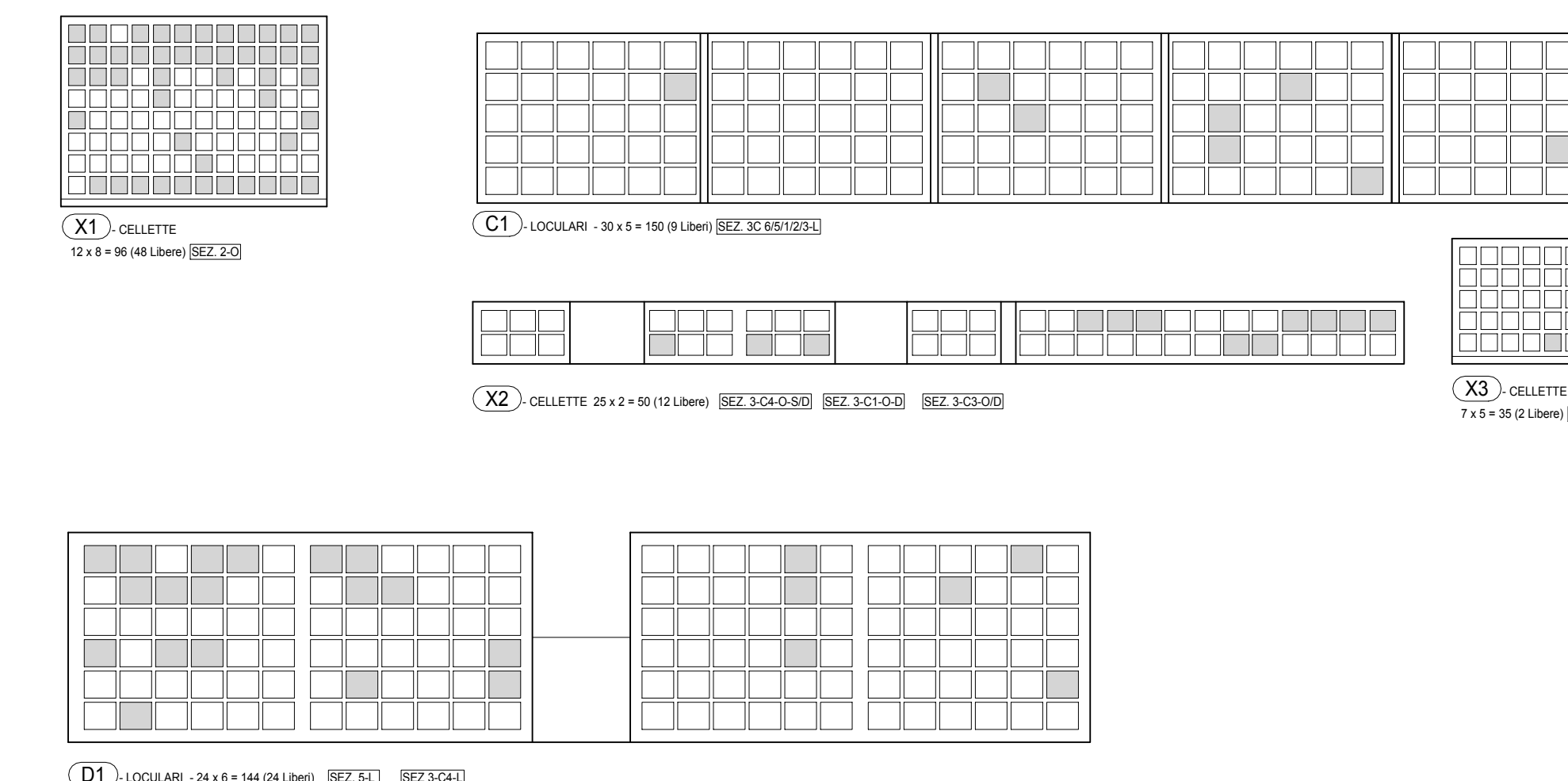
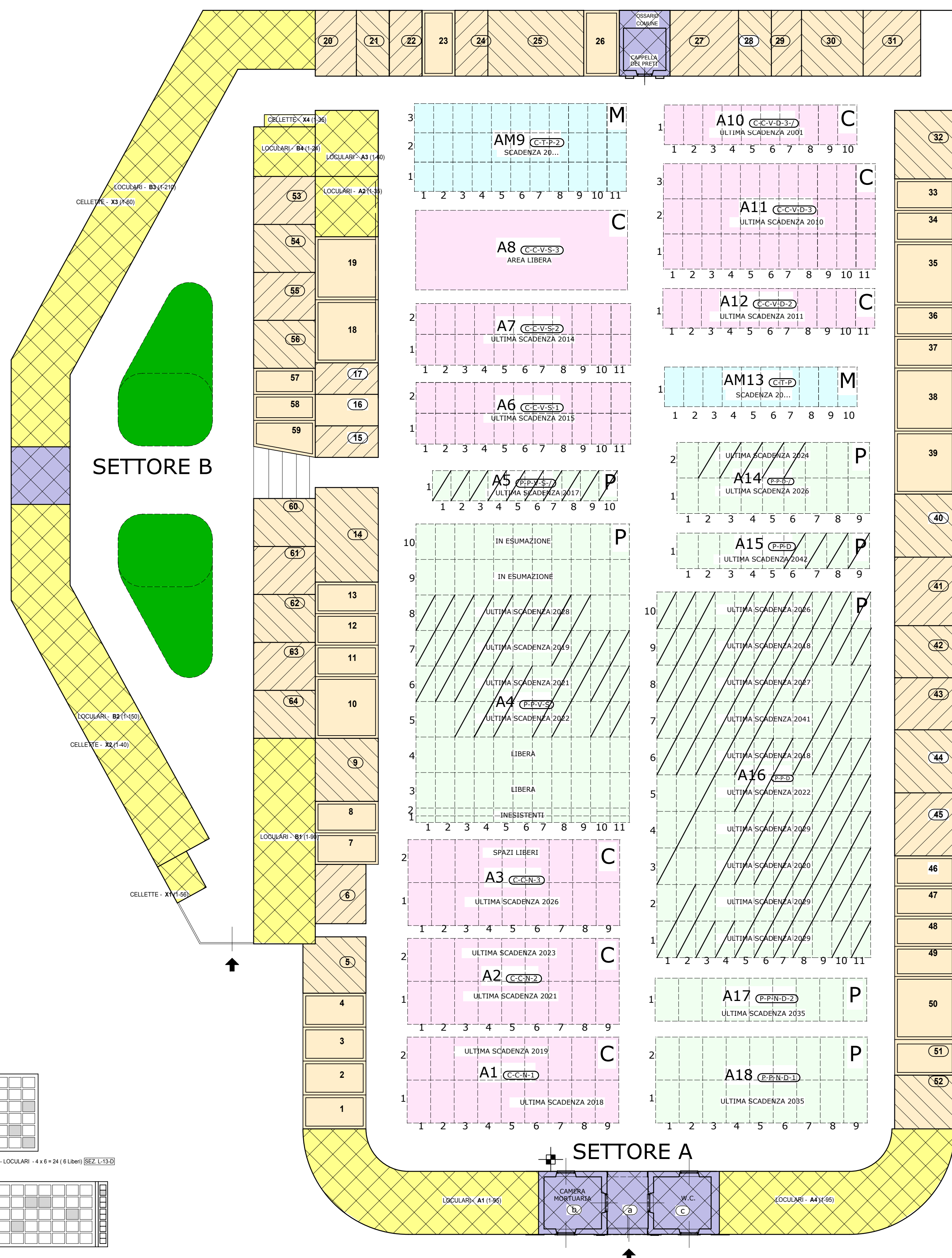
### LEGENDA

- 1a - Campi di inumazione a pagamento occupati
- liberi o scaduti
- 1b - Campi di inumazione comune
- 1c - Campi di 2g inumazione (mineralizzazione)
- 2 - Loculi Comunali
- 3 - Sepolture Private
- CAPPELLE PRIVATE INTERRATE
- CAPPELLE PRIVATE FUORI TERRA
- FABBRICATI COMUNALI
- 4 - Aree a servizi
- 5 - Aree verdi

### COMPUTO POSIZIONI

1 - CAMPO A1-A3 (1-18)	54	3 - EDICOLE/TOMBE - A (1-20)	20
1 - CAMPO A4 (1-18)	89	2 - LOCULARI - A10	100
1 - CAMPO A5 (1-10)	10	2 - LOCULARI - A2	95
1 - CAMPO A6-A7 (1-22)	44	2 - LOCULARI - A3	65
1 - CAMPO A8 (1-22)	22	2 - LOCULARI - A4	30
1 - CAMPO A9 (1-10)	10		
1 - CAMPO A10 (1-10)	10		
1 - CAMPO A11 (1-33)	33		
1 - CAMPO A12 (1-13)	11		
1 - CAMPO A14 (1-18)	18		
1 - CAMPO A15 (1-9)	9		
1 - CAMPO A16 (1-10)	10		
1 - CAMPO A17 (1-9)	9		
1 - CAMPO A18 (1-18)	18		
<b>TOT</b>	<b>328</b>		

**2 - CELLETTE - X1** 56  
**2 - CELLETTE - X2** 40  
**2 - CELLETTE - X3** 60  
**2 - CELLETTE - X4** 35  
**TOT** 191



## CIMITERO DI CERESANE

scala 1:200

### COMPUTO POSIZIONI

1 - CAMPO A1 (1-18)	18	2 - LOCULARI - A	150
1 - CAMPO A2 (1-30)	30	2 - LOCULARI - B	144
1 - CAMPO B1 (1-36)	36	<b>TOT</b>	<b>284</b>
1 - CAMPO B2 (1-15)	15		
1 - CAMPO C1-C2 (1-36)	36		
1 - CAMPO C3-C4 (1-24)	24		
<b>TOT</b>	<b>159</b>		

**2 - CELLETTE - X1** 96  
**2 - CELLETTE - X2** 50  
**2 - CELLETTE - X3** 38  
**TOT** 184

**3 - EDICOLE/TOMBE - A (1-18)** 18  
**3 - EDICOLE/TOMBE - D (19-28)** 28  
**3 - EDICOLE/TOMBE - C (22-32)** 28  
**TOT** 74

